



## Motorradturnier des AMC Hoyel e.V. im ADAC

15.05.2022

### Kurzausschreibung

#### 1. Angaben zur Veranstaltung

Art der Veranstaltung:	Motorradturnier
Veranstalter:	AMC Hoyel e.V. im ADAC
Datum:	15.05.2022
Start:	09:00 Uhr
Ort:	Fa. Richter akustik & design GmbH St. Annener Str. 117 49326 Melle

#### 2. Zeitplan

Papierabnahme:	09:00 – 14:00 Uhr
Start des ersten Fahrzeuges:	10:00 Uhr

#### 3. Klassen

Pro Klasse darf nur 1x genannt werden

Klasse 1:	Motorräder bis 400ccm
Klasse 2:	Motorräder bis 800ccm
Klasse 3:	Motorräder ab 800 ccm
Klasse 4:	Leihmotorrad (nur Mitglieder des AMC Hoyel)

#### **4. Nenngeld**

Start mit dem eigenen Motorrad (Klasse 1 – 3):	10,00€
Start mit dem Leihmotorrad (Klasse 4):	10,00€

#### **5. Fehler-Wertung**

Pro Fehler (siehe Anhang I):	3 Strafsekunden
Maximale Strafsekunden pro Aufgabe:	10 Strafsekunden
Auslassen einer Aufgabe:	10 Strafsekunden
3x Füßen innerhalb einer Aufgabe:	10 Strafsekunden
Umwerfen der Lichtschranke:	Wertungsausschluss
Verlassen des Parcours während des Laufes:	Wertungsausschluss

#### **6. Zeitnahme**

Jeder Teilnehmer fährt einen Trainingslauf und zwei Wertungsläufe. Die Summe der Fahrzeit und den Strafsekunden beider Wertungsläufe geht als Gesamtzeit in die Wertung ein.

Die Fahrzeit wird mittels einer Lichtschranke auf Hundertstel genau gemessen (mm:ss,00)

#### **7. Teilnehmer**

Teilnahmeberechtigt sind ausschließlich Personen, die sich mit einem tagesgültigen Führerschein ausweisen können der zum Führen des jeweiligen Fahrzeuges berechtigt.

## Anhang I – Fehler

### Allgemein:

Jeder Fehler erzeugt 3 Strafsekunden

Das Auslassen einer Aufgabe erzeugt 10 Strafsekunden

Das Fußten erzeugt 1 Fehler

(3x Fußten innerhalb einer Aufgabe werden als Maximal = 10 Fehler gewertet)

### 1. Slalom:

- Fußten = 1 Fehler

- Berühren oder Umwerfen einer Slalomstange = 1 Fehler

### 2. Gegenstand Umsetzen:

- Fußten = 1 Fehler

- Becher heruntergefallen = 1 Fehler

### 3. Fahrgasse:

- Fußten = 1 Fehler

- Klotz umgefallen oder außerhalb der Markierung = 1 Fehler

### 4. Spurbrett:

- Fußten = 1 Fehler

- Abkommen oder nicht komplettes Fahren über das Brett = 1 Fehler

#### 5. Kreisel:

- Fußten = 1 Fehler
- Kreisel überrollt Wertungslinien = 1 Fehler

#### 6. Spurgasse:

- Fußten = 1 Fehler
- Berühren oder überfahren der Spurbretter = 1 Fehler

#### 7. Wippe:

- Fußten = 1 Fehler
- Nicht vollständiges Überfahren der Wippe mit beiden Rädern,  
d.h. Abkommen vom Brett oder Vorderrad in der Luft = 1 Fehler

#### 8. Schrägbretter:

- Fußten = 1 Fehler
- Abkommen vom Schrägbrett, nicht vollständiges Überfahren der  
Schrägbretter = 1 Fehler

#### 9. Tor schießen:

- Fußten = 1 Fehler
- Ball nicht im Tor = 1 Fehler